

<http://bef.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article1019>



BEF DEN - BILAN

FESTIROBOT 2018-2019

- Les B.E.F. - BEF Dieppe-Eu-Neufchâtel - Expériences pédagogiques à partager - BEF DEN - FESTIVAL SCIENTIFIQUE ET ROBOTIQUE -



Date de mise en ligne : mercredi 11 septembre 2019

Copyright © Bassins d'Éducation et de Formation Académie de Rouen - Tous
droits réservés

Table des matières

- [Les objectifs](#)
- [Les nouveautés](#)
- [Les actions mises en oeuvre](#)

>

BILAN FESTIROBOT RETURN

Le Bassin d'Éducation et de Formation qui couvre les circonscriptions de Dieppe Ouest, Dieppe Est, Eu, Saint Valéry en Caux et Neufchâtel en Bray a organisé le **3ème "Festival Scientifique et Robotique"** qui a eu lieu **le jeudi 16 mai 2019 et le vendredi 17 mai 2019 à Dieppe.**

Merci à nos partenaires

BEF DEN|Maire de Dieppe|DSDEN 76|Rectorat de Rouen|Canopé 76|Easytis|Drones Smart Images|Les Lycées Emulation Dieppe, J.Rostand Offranville,Pablo Dieppe|ERUN et CPC|

Merci aux élèves, parents et enseignants de nous suivre dans ce projet.

[FESTIROBOT BEF DEN BILAN 2019](#)

Les objectifs

- Il met en oeuvre les nouveaux programmes (initiation à la programmation) sur l'ensemble de la scolarité en favorisant la pensée critique, la collaboration, la résolution de problèmes, la créativité et la pensée informatique.
- Il vise à proposer aux élèves de nouveaux débouchés d'orientation dans de nouveaux métiers liés à la programmation, à la robotique et au numérique.
- Ce projet contribue à la mise en oeuvre du projet du bassin, Axe 2 « Former un élève connecté et participatif ».
- Il assure le continuum de l'école à l'enseignement supérieur, et redonne des perspectives au parcours scolaire.
- Il permet de lutter contre le risque d'échec scolaire, de pallier le manque d'ambition scolaire.
- Il favorise l'ouverture culturelle, la culture scientifique et encourage l'entrée dans l'ère du numérique.
- Il permet également de mutualiser et d'accompagner des pratiques pédagogiques numériques en mettant en place dans les établissements et inter-établissements des projets d'équipes fédérateurs.

Les nouveautés

Concours de Technologie de Robotique









Ce concours a regroupé les collèges du BEF Dieppe-Eu-Neufchâtel et a permis de faire s'affronter des élèves sur un projet de robotique. Le robot utilisé pour ce concours est le Mbot.

Bilan de cette action

[Blog du concours de Robotique #Dblock](#)

Les actions mises en oeuvre

Durant ces deux journées, nous avons proposé des ateliers de découvertes sur le thème de la robotique :

-  Atelier "fabrique ton robot" : Cet atelier a pour objectif de donner une seconde vie aux déchets. Les élèves ont créé un robot avec des déchets ;
-  Ateliers de programmation, codage sur tablettes et PC (découverte de Scratch, bee bot, etc) ;
-  "flashmob" : danse proposée à l'ensemble des écoles participant au projet, (à préparer en amont pour la réaliser le jour J), une vidéo vous sera envoyée ultérieurement ;
-  Atelier drones ;
-  Parcours robotique à vivre avec les différents robots existants (beebot, bluebot, ozobot, arduino etc....) ;
-  Atelier lightpainting ;
-  Atelier webradio ;
-  Atelier Canopé 76 ;

[RETOUR SUR LE FESTIROBOT 2019 BEF DEN](#)

Les organisatrices et coordonnatrices

Marie Jo ELoy - mj.elay@ac-rouen.fr

Nathalie Dragée - nathalie.dragee@ac-rouen.fr

Projet validé et porté par le BEF Dieppe-Eu-Neufchâtel

Projet validé par le rectorat "Cellule Innovation"